



EVALUATION

Janvier 2019



Rappel :

Le candidat à l'issue de votre stage doit tirer au sort trois sujets pédagogiques. Il préparera les sujets tirés chez lui. Le jour de l'examen, il doit présenter ses trois séances sur support papier. Le jury tirera au sort l'une d'entre elles et choisira une ou plusieurs situations à mettre en place par le candidat.

<u>Epreuve Pédagogique</u>	Le candidat est capable de :	Acquis	Non Acquis
UC1	<ul style="list-style-type: none"> - Mettre en place des séances d'entraînement en sécurité et les faire évoluer - Développer chez les joueurs les fondamentaux individuels et pré-collectifs, offensifs et défensifs, dans des organisations pré-collectives ou collectives, et à intensité variable - (A1, A2, A3, E1, E2, E3, E4, F1, G1, G2, J1) 		

Sujets pédagogiques



- 1) Concevoir et présenter par écrit une séance d'entraînement dont l'objectif principal est **l'organisation collective du jeu rapide** (Apprentissage).
- 2) Concevoir et présenter par écrit une séance d'entraînement dont l'objectif principal sont **le jeu à 2**(Perfectionnement).
- 3) Concevoir et présenter par écrit une séance d'entraînement dont l'objectif principal est **les différentes utilisations du 1 contre 1 en attaque (face au panier) dans le jeu collectif** (Apprentissage).
- 4) Concevoir et présenter par écrit séance d'entraînement dont l'objectif principal est **le jeu à 3 (offensif sans écran)** (Apprentissage).
- 5) Concevoir et présenter par écrit une séance d'entraînement dont l'objectif principal est **la défense homme à homme sur ½ terrain** (Perfectionnement).
- 6) Concevoir et présentez par écrit une séance d'entraînement dont l'objectif principal est la défense **Run and Trap** (apprentissage).
- 7) Concevoir et présentez par écrit une séance d'entraînement dont l'objectif principal est la défense **Run and Jump** (perfectionnement).
- 8) Concevoir et présenter par écrit une séance d'entraînement dont l'objectif principal est la relation **Extérieur-Intérieur** (Perfectionnement).



9) Concevoir et présenter par écrit une séance d'entraînement dont l'objectif principal est la relation **Extérieur-Extérieur** (Perfectionnement).

10) Concevoir et présenter par écrit une séance d'entraînement dont l'objectif principal est **l'exploitation des écrans dans le jeu à 3 sur ½ terrain** (Apprentissage).

11) Concevoir et présenter par écrit une séance d'entraînement dont l'objectif principal sont **les relations défensives dans le jeu à 5 sur ½ terrain** (Apprentissage).

12) Concevoir et présenter par écrit une séance d'entraînement dont l'objectif principal est **la défense homme à homme sur tout terrain** (Perfectionnement).

13) Concevoir et présenter par écrit une séance d'entraînement dont l'objectif principal est **la transition offensive entre le jeu rapide et l'attaque placée** (Apprentissage).

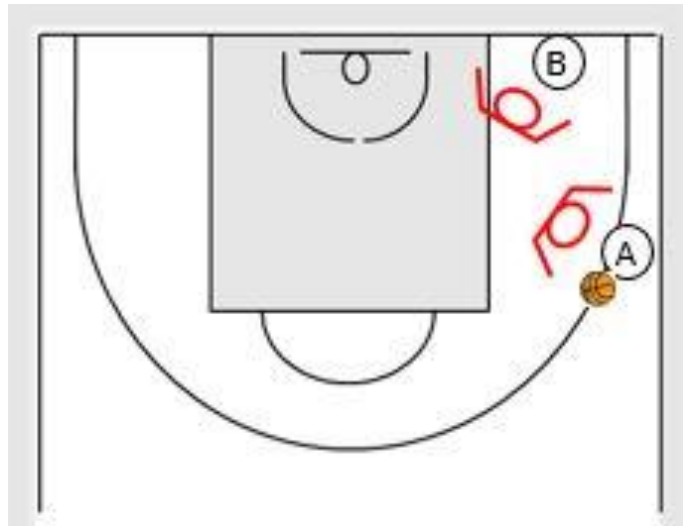


<u>Pratique Sportive</u>	Le candidat est capable de :	Acquis	Non Acquis
UC1	<ul style="list-style-type: none"> - Maîtriser la démonstration et l'explication des fondamentaux individuels dans le jeu - (B1, B2, B3, C1, C2, D1, D2, D3) 		



SUJET N° 1

Vous êtes le joueur A en ATTAQUE, puis
Vous serez le DEFENSEUR de ce joueur A



Vous êtes le joueur A. Vous placerez des défenseurs sur les joueurs A et B, qui détermineront vos actions offensives.
Vous avez la balle pour PENETRER dans la zone restrictive pour LAY-UP, ou pour passer à B.
Vous orienterez les déplacements de B selon vos actions, tout en le faisant rester du même côté de la zone restrictive .

OFFENSIVEMENT

- 1.
- 2.
- 3.

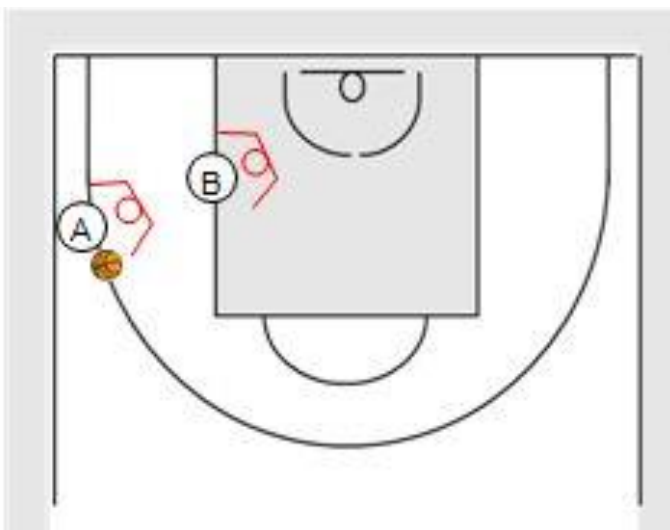
DEFENSIVEMENT

- 1.
- 2.
- 3.



SUJET N° 2

Vous êtes le joueur A en ATTAQUE, puis
Vous serez le DEFENSEUR de ce joueur A



Vous êtes le joueur A. Vous placerez des défenseurs sur les joueurs A et B, qui détermineront vos actions offensives.

Vous avez la balle :

- Jouer le 1c1 pour MARQUER.
- Passe à B.

Vous vous déplacez pour recevoir la balle en retour pour : TIRER / JOUER le 1c1

OFFENSIVEMENT

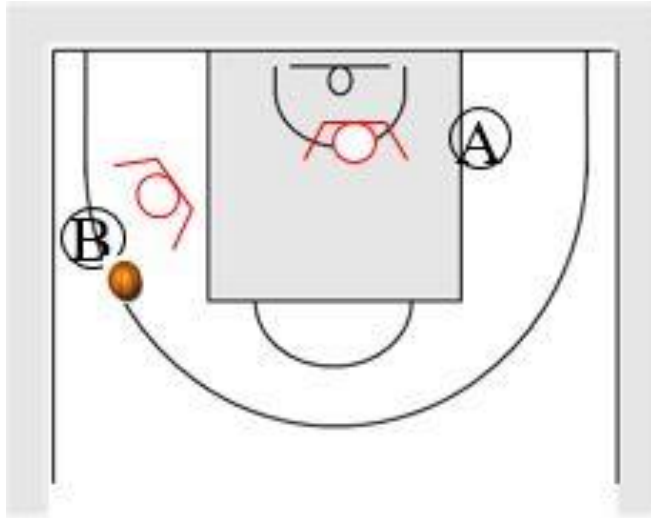
- 1.
- 2.
- 3.

DEFENSIVEMENT

- 1.
- 2.
- 3.

SUJET N° 3

Vous êtes le joueur A en ATTAQUE, puis
Vous serez le DEFENSEUR de ce joueur A



Vous êtes le joueur A. Vous placerez des défenseurs sur les joueurs A et B, qui détermineront vos actions offensives.

B vous passe la balle . Vous démontrerez les actions offensives balle en main pour :

- jouer le 1c1 pour marquer

ou

- rejouer avec B qui tire

OFFENSIVEMENT

- 1.
- 2.
- 3.

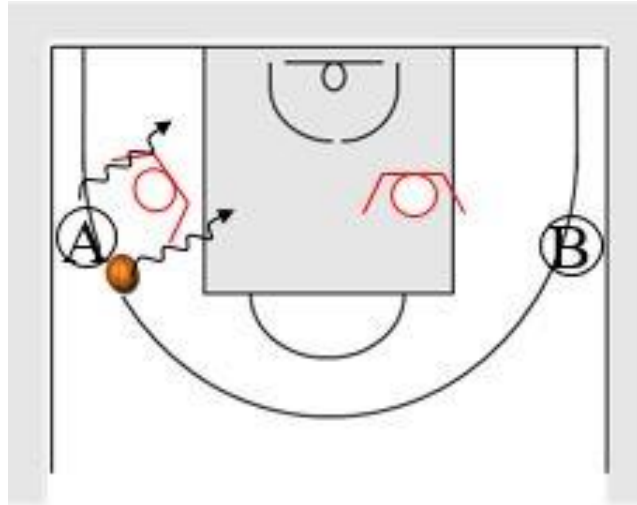
DEFENSIVEMENT

- 1.
- 2.
- 3.



SUJET N° 4

Vous êtes le joueur A en ATTAQUE, puis
Vous serez le DEFENSEUR de ce joueur A



Vous êtes le joueur A. Vous placerez des défenseurs sur les joueurs A et B, qui détermineront vos actions offensives. Vous guiderez les déplacements de B

Vous attaquez votre défenseur en dribble pour :

- Aller au cercle en lay-up
- Passer à B pour un tir de B

OFFENSIVEMENT

- 1.
- 2.
- 3.

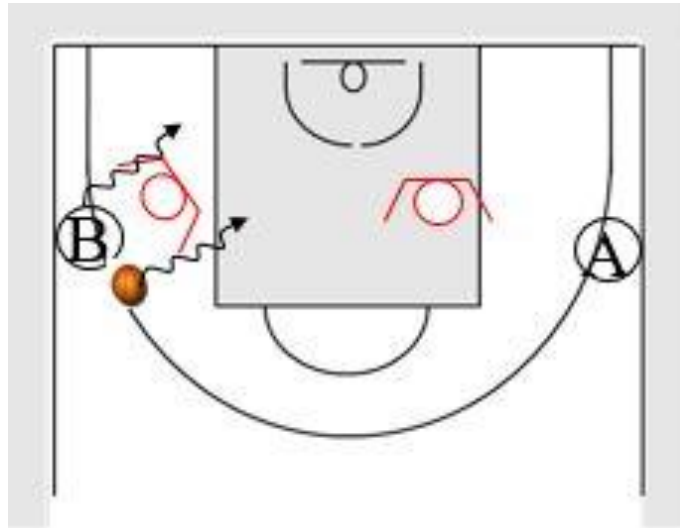
DEFENSIVEMENT

- 1.
- 2.
- 3.



SUJET N° 5

Vous êtes le joueur A en ATTAQUE, puis
Vous serez le DEFENSEUR de ce joueur A



Vous êtes le joueur A. Vous placerez des défenseurs sur les joueurs A et B, qui détermineront vos actions offensives. Vous guiderez les déplacements de B.

Vous ajustez vos déplacements offensifs en fonction des actions de B, qui vous PASSE la balle.

Vous enchainerez :

- Tir en suspension
- Attaque du cercle pour lay-up

OFFENSIVEMENT

- 1.
- 2.
- 3.

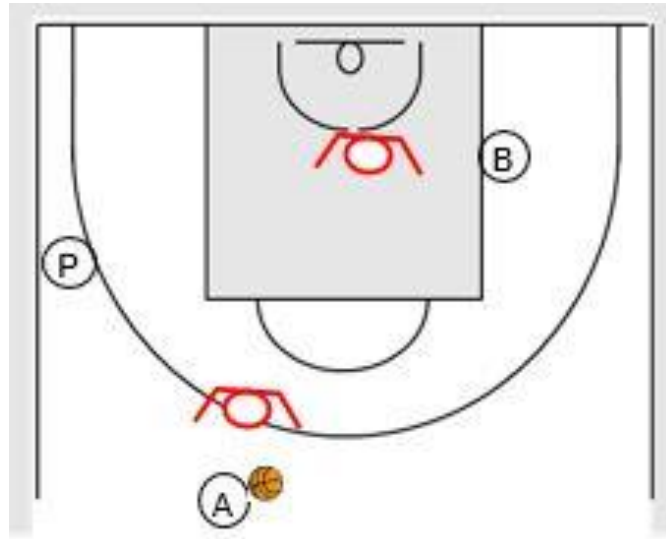
DEFENSIVEMENT

- 1.
- 2.
- 3.



SUJET N° 6

Vous êtes le joueur A en ATTAQUE, puis
Vous serez le DEFENSEUR de ce joueur A



Vous êtes le joueur A. Vous placerez des défenseurs sur les joueurs A et B, qui détermineront vos actions offensives.
Vous guiderez les déplacements offensifs de B.

1^{er} temps : A joue passe et va avec P pour recevoir proche du cercle pour un tir en course;
2^{ème} temps : P ne peut passer à A ; il passe à B, qui jouera avec A pour un jeu posté.

OFFENSIVEMENT

- 1.
- 2.
- 3.

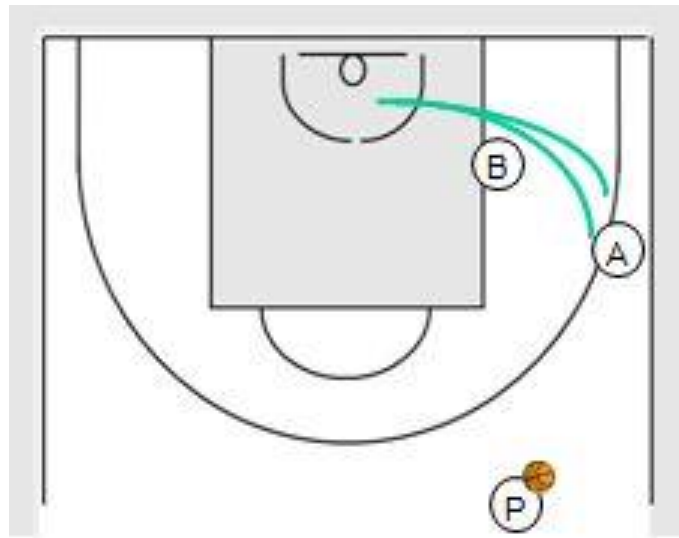
DEFENSIVEMENT

- 1.
- 2.
- 3.



SUJET N° 7

Vous êtes le joueur A en ATTAQUE, puis
Vous serez le DEFENSEUR de ce joueur A



Vous êtes le joueur A. Vous placerez des défenseurs sur les joueurs A et B, qui détermineront vos actions offensives.

Vous guiderez les options offensives de B (pose d'écran sur A).

Démontrez vos actions offensives pour favoriser le démarquage de A et les enchainements possibles :

- Marquer dans la zone restrictive en tir en course (Tourner autour de l'écran);
- Tirer en suspension à l'extérieur de la zone restrictive (s'écarter vers l'aile ou flair dans le coin).

OFFENSIVEMENT

- 1.
- 2.
- 3.

DEFENSIVEMENT

- 1.
- 2.
- 3.